# Evaluable 1 – Empresa e Iniciativa emprendedora.

Álex Soriano Rueda

## 1. Presentación del emprendedor

*¿Quién soy?*

Mi nombre es Álex Soriano Rueda y tengo 28 años. Estudié bachillerato de ciencias y actualmente estoy cursando DAW. No tengo experiencia laboral en el sector de la programación y el desarrollo, excepto alguna página web que he hecho a algún autónomo. Sin embargo, tengo mucha experiencia en el sector a la que va enfocada esta nueva aplicación.

*¿Cuál es mi motivación para ponerlo en marcha? Resumir*

Llevo jugando a videojuegos desde que tengo memoria y navegando por internet desde el momento en el que tuve acceso a él, a bastante temprana edad. … Con 11 años me gustaba navegar por foros en los que se hablaba de mis videojuegos favoritos.

*¿Qué me capacita para llevarlo a cabo con éxito? Resumir*

Siempre he sentido el impulso de crear algo nuevo, a mi gusto(‘lo hacía a mi gusto, pero pensando en cómo podía gustar a los demás’). En esos foros había secciones donde los usuarios hacían firmas personalizadas a los que las quisieran, y se hacían gratis. Así que hice mi propia sección de firmas en la que colgaba mis propios diseños y conseguí varias peticiones.

No sé si esa sensación fue el origen de mis impulsos creativos, pero a partir de ahí, fue creciendo.

Más adelante quise crear mi propio foro, y lo conseguí. Subía juegos pirateados para la PSP, los cuales pedía a mis amigos que se descargaran, solo para ver si funcionaba, pero por desgracia no tenía muchos amigos, y de los cuales casi ninguno jugaba a videojuegos. Esto me ocurría en todo, jugué mucho a un juego online, pues quería crear mi propio servidor.

## 2. La idea

*¿Cuál es la idea de negocio?*

La idea es una red social para jugadores. El jugador puede registrar los videojuegos a los que juegue, vincular sus cuentas y registrar todos los datos que quiera, como logros, records personales, estado de la partida, nivel, incluso videos de sus mejores jugadas y mostrarlo todo en su perfil. Cuenta con un sistema de “matching” que permitirá buscar equipos, alianzas,

*¿Es un producto o un servicio?*

La aplicación podría considerarse un producto, pero lo que en realidad proporciona es un servicio.

*¿En qué consiste y qué características tiene?*

La idea consiste en crear una plataforma para jugadores, en la cual cada usuario tiene un perfil con toda la información relacionada con los videojuegos a los que juegan; Sus puntuaciones, records, logros, estado de la partida, si están conectados o no… etc. También cuenta con un sistema de ‘matching’ que permite a cualquier jugador buscar tanto aliados como contrincantes en el juego que ellos soliciten. Les

*¿En qué sector económico de desarrolla el proyecto?*

*¿Cuál es el origen de la idea?*

En la mayoría de videojuegos online, la búsqueda de partida es un sistema de ‘matching’ con un algoritmo aleatorio, el cual te empareja con gente que no conoces, lo único que los relaciona es el servidor. La idea surge a partir de este problema, no puedes filtrar la búsqueda de tus aliados según tu propio objetivo, nivel, idioma… etc.

*¿Qué necesidad cubre?*

* Facilitar el matching de las partidas y la creación de equipos adaptados.
* Reunir todos los logros y records personales de todos los juegos en un mismo perfil, independientemente de la plataforma o la empresa desarrolladora.
* Agrupar repeticiones de las mejores jugadas en su propio perfil.
* Posibilidad de conseguir recompensas con sus logros y records.

*¿Qué tipo de innovación es? (De producto, servicio, proceso de producción…etc)*

Innovación tecnológica.

*¿Qué me va a diferenciar del resto y por qué me van a elegir a mí y no a otro?*

Existen distintas plataformas que reúnen alguna característica de esta idea, pero no están enfocadas a este uso.

Un ejemplo es el software de Xbox de Microsoft. En esta plataforma eres capaz de registrar los logros y te permite ver el perfil de otros jugadores, incluyendo a qué juegan y en qué punto de la partida están. Pero tiene muchas limitaciones y sus usuarios casi no le dan uso.

Existen muchas otras plataformas que estos usuarios ‘utilizan’ que pueden cubrir algunas de estas necesidades, como pueden ser: Reddit, Steam, Twitch, Discord… y otras como GameTree o GamerLink

*¿Qué puedo aportar yo?*

Toda la vida los videojuegos han sido mi principal fuente de entretenimiento. He probado juegos de todos los géneros y modos; Online, Multijugador, en solitario… Arcade, Mundo abierto…etc. Lo cual de dota de cierta perspectiva a la hora de encontrar las necesidades de cada tipo de jugador y sus objetivos en cada juego.

He visto y he vivido la evolución de esta industria desde sus inicios. Llevo interactuando con interfaces desde que tengo memoria. Lo cual me da una visión muy amplia que me permite ver de dónde viene todo, y hacia dónde va.